

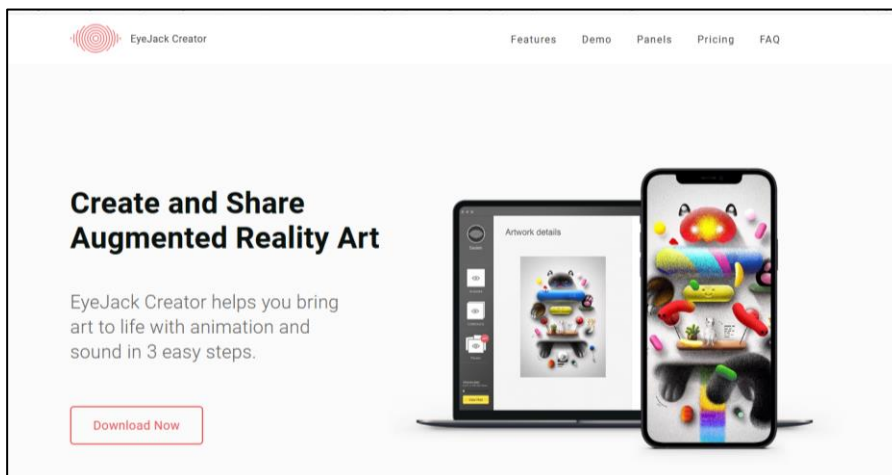
Qu'est-ce que la réalité augmentée ?

Pour reprendre la définition de Wikipédia : « *La réalité augmentée est la superposition de la réalité et d'éléments (sons, images 2D, 3D, vidéos, etc.) calculés par un système informatique en temps réel. Elle désigne souvent les différentes méthodes qui permettent d'incruster de façon réaliste des objets virtuels dans une séquence d'images. Elle s'applique aussi bien à la perception visuelle (superposition d'images virtuelles aux images réelles) qu'aux perceptions proprioceptives comme les perceptions tactiles ou auditives. Ces applications sont multiples et touchent de plus en plus de domaines, tels que les jeux vidéo, l'éducation par le jeu, les chasses aux trésors virtuelles, le cinéma et la télévision (post-production, studios virtuels, retransmissions sportives...), les industries (conception, design, maintenance, assemblage, pilotage, robotique et télérobotique, implantation, étude d'impact, etc.) ou le champ médical.* »

Autrement dit il s'agit d'une technologie qui permet d'ajouter numériquement du contenu (visuel, textuel, vidéo, sonore) à un contenu réel (par exemple un tableau dans un musée, une image dans un livre, une affiche, une œuvre visuelle etc....).

Pour cet atelier nous allons utiliser une application EYE JACK CREATOR, vous devrez télécharger (*Download now*) cette application sur l'ordinateur pour pouvoir créer vos projets et ensuite l'activer en créant un compte (adresse mail et mot de passe) :

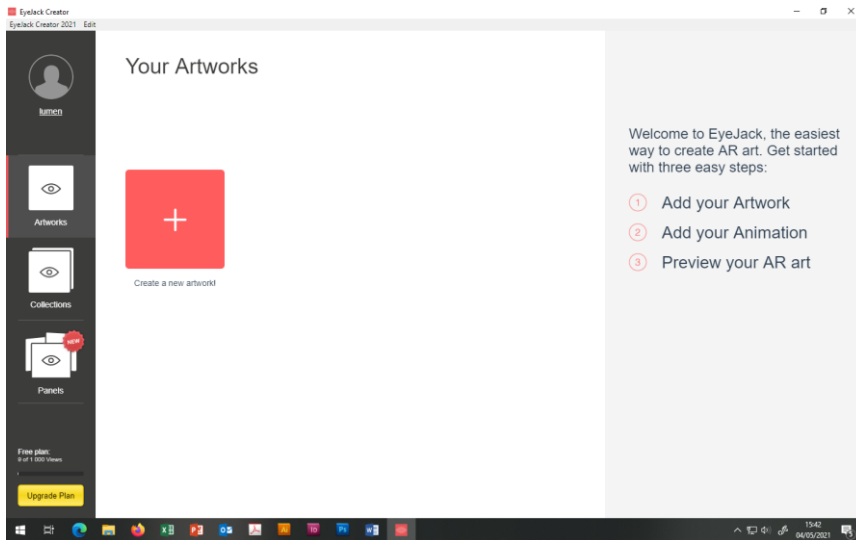
<https://creator.eyejackapp.com/>



Vous téléchargerez aussi l'application sur un appareil mobile (tablette ou smartphone) pour visualiser le résultat de vos projets (Playstore ou Applestore)

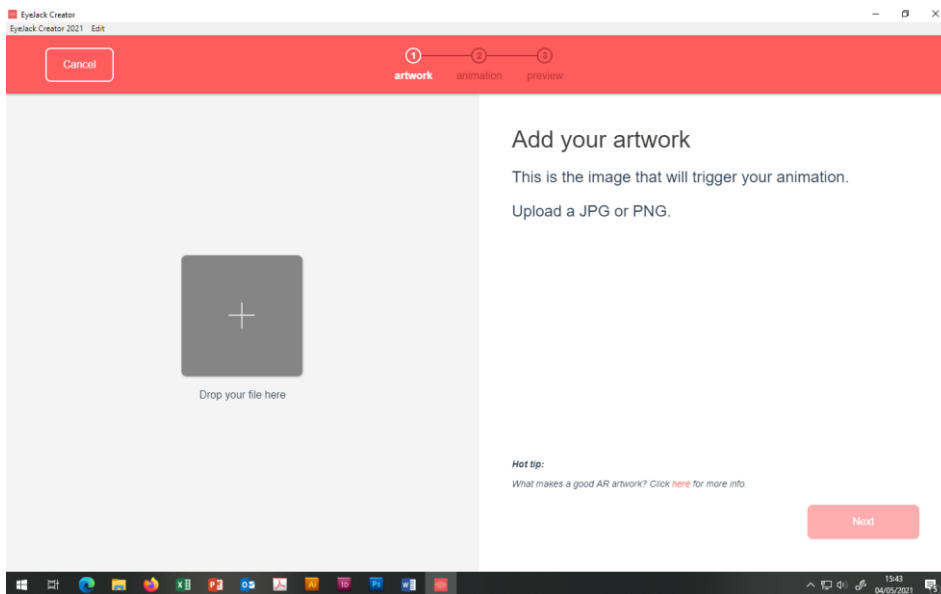
Une fois que l'application est installée sur votre ordinateur Voici l'interface que vous découvrez lors de l'ouverture de l'application.

Pour créer votre 1^{er} projet (Artwork)

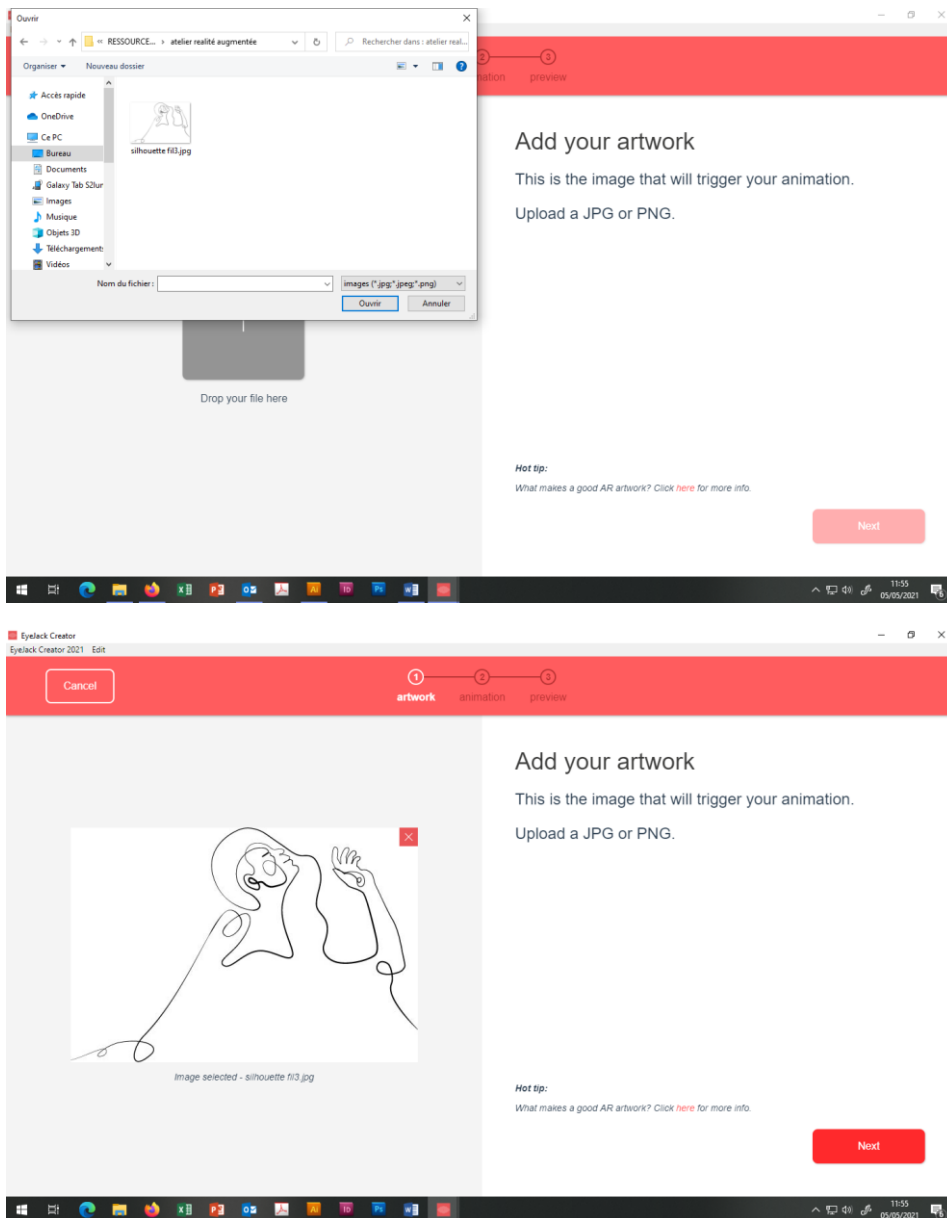


1/ Cliquer sur le **+** pour ajouter votre image « déclencheur » (Artwork)

L'idéal est de charger une de vos créations personnelles (dessin, photomontage).



Toujours en cliquant sur le **+**, ouvrez la fenêtre de dialogue qui vous permettra de charger votre « image cible (trigger) ou Artwork », à partir de l'ordinateur ensuite cliquer sur **Next**

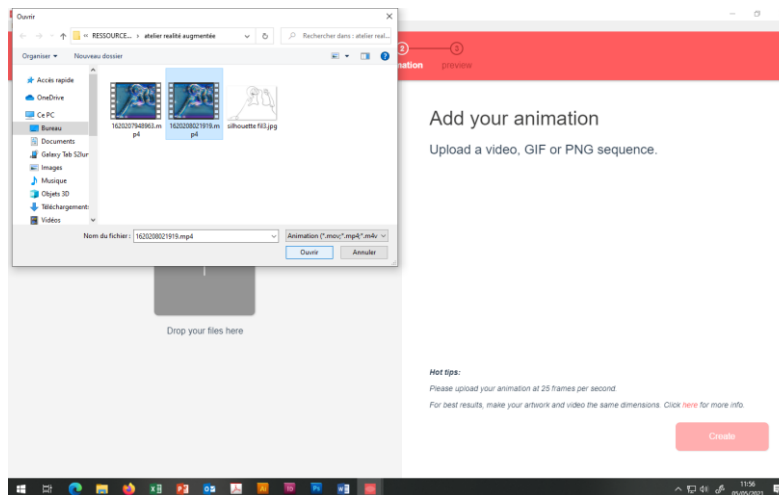
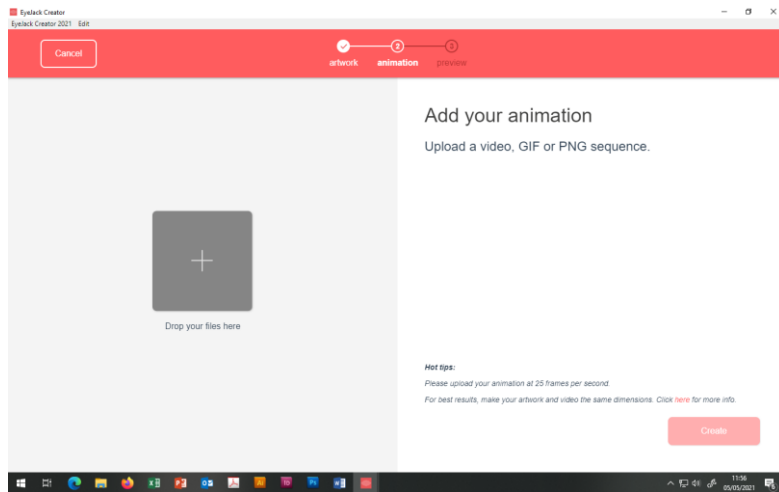


2/ Ajouter votre animation (soit gif, soit png soit mp4)

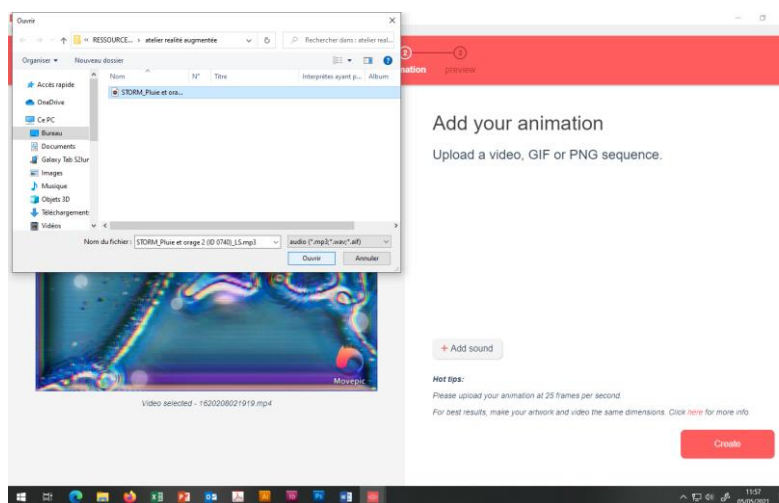
L'animation pourra être une animation de votre dessin ou photomontage, pour cela vous pouvez vous inspirer des techniques employées lors des ateliers précédents sur les gifs animés ou l'atelier « microvidéo picturale » avec les applications **Picsart**, **Prisma**, **Mirror lab** (pour le traitement de l'image et les effets artistiques) et **Movopic** (pour le mouvement).

Vous pouvez aussi créer une vidéo en stopmotion (image par image) avec l'application **Stopmotion studio**.

Comme sur la 1^{ère} étape cliquer sur le **+**, ouvrez la fenêtre de dialogue, allez chercher le fichier dans votre ordinateur et charger votre « animation », ensuite cliquer sur **Next**



Vous pouvez aussi ajouter du son (mp3) > **+ Add sound**, puis ensuite faites **Create** (si le son est trop long par rapport à la vidéo il sera coupé de manière automatique)





Uploading to EyeJack

0.1Mb of 2.3Mb uploaded

Cancel

Cancel



Video selected - 1620208021919.mp4

Add your animation

Upload a video, GIF or PNG sequence.

× STORM_Pluie et orage 2 (ID 0740)_LS.mp3

Audio is 152 secs longer than animation, it will be clipped to animation length.

Hot tips:

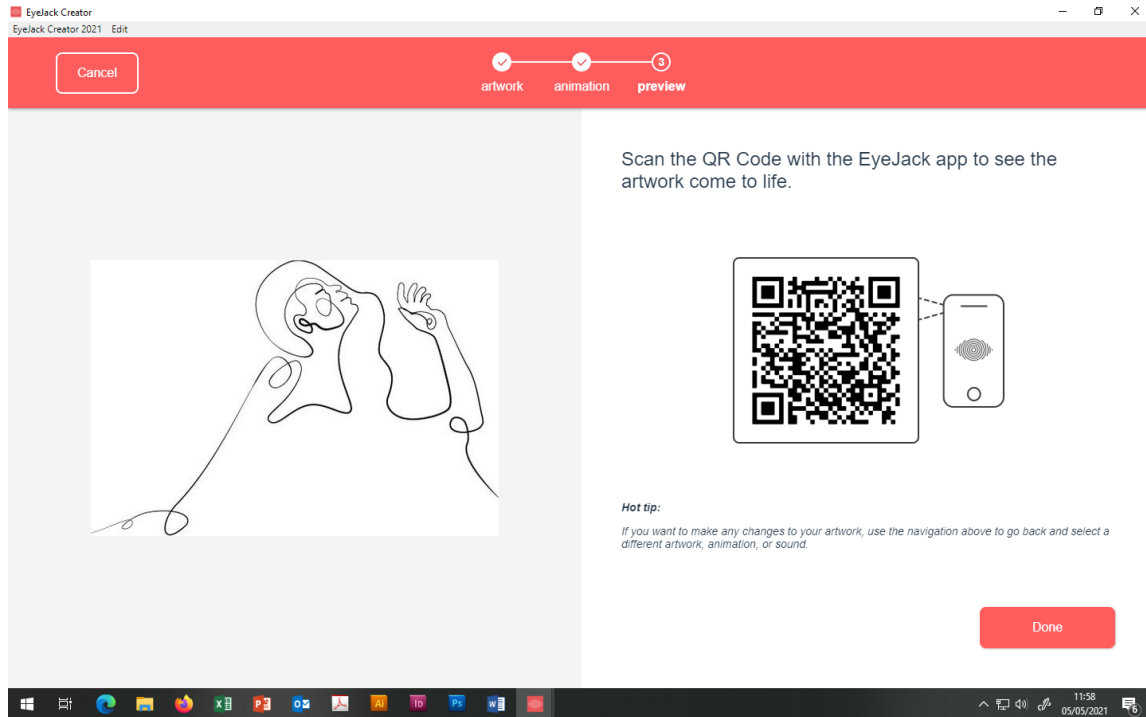
Please upload your animation at 25 frames per second.

For best results, make your artwork and video the same dimensions. Click [here](#) for more info.

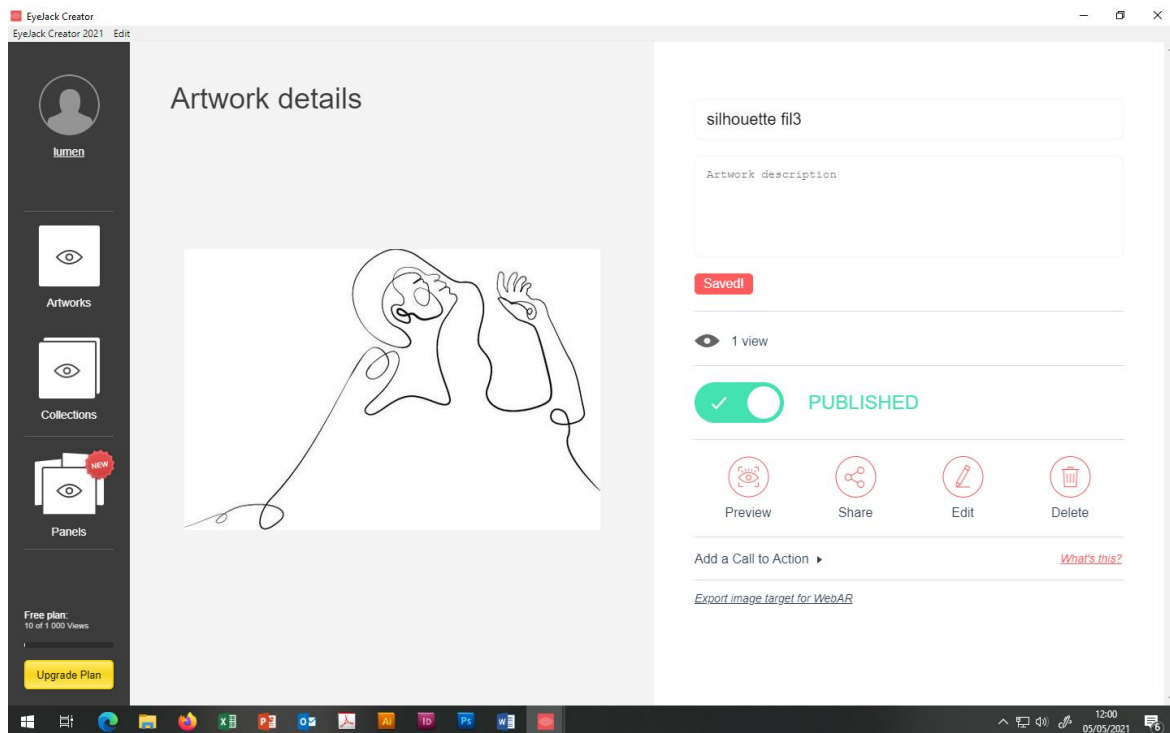
Create

Votre Artwork est en train de se créer...

Voici ce que vous obtenez à l'écran :

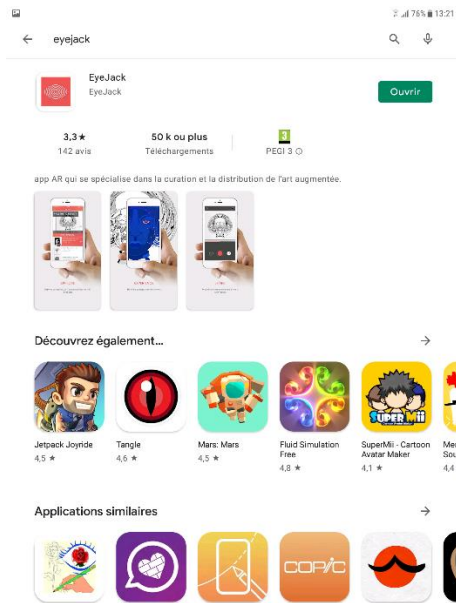


L'Artwork est créé !

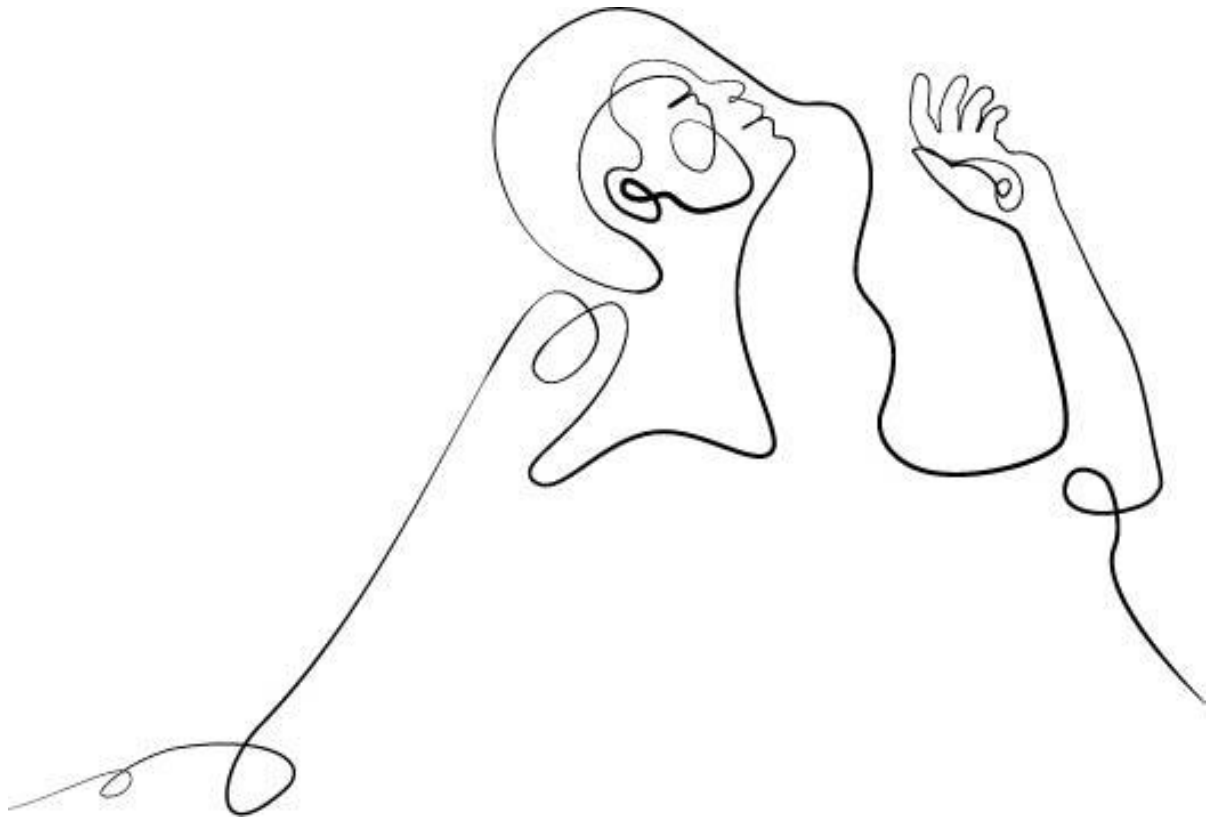


Faites **Saved !** pour conserver votre projet,

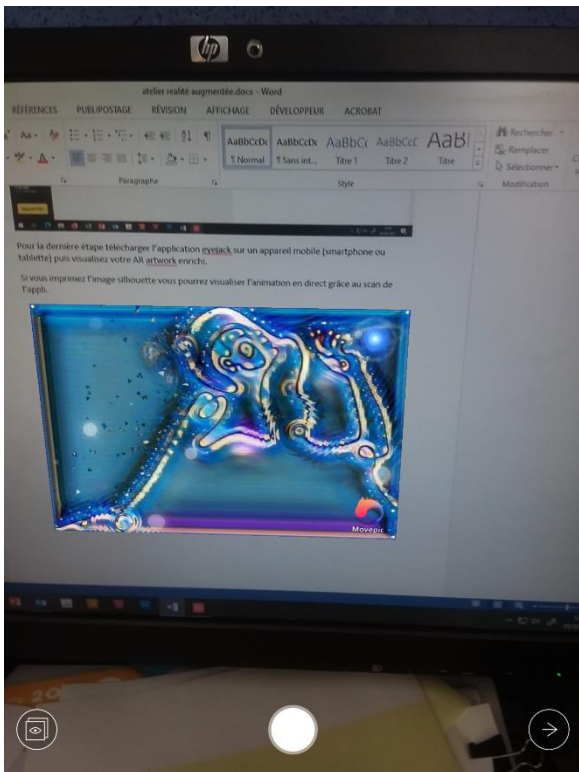
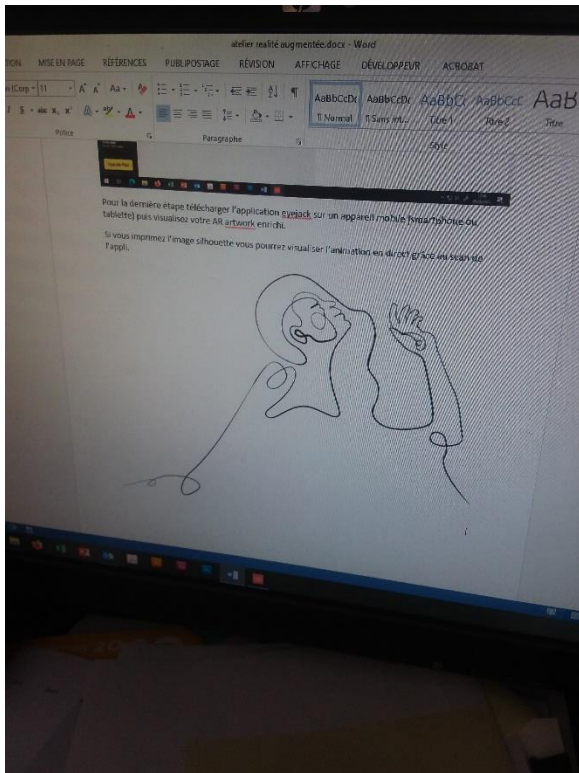
3/ Pour la dernière étape **télécharger l'application Eyejack** dans le playstore androïde sur un appareil mobile (smartphone ou tablette) afin de visualiser votre « Réalité augmentée », l'application va scanner l'image augmentée et ouvrir le contenu en temps réel.



Celui-ci peut être visualisé à partir de l'image imprimée ou du lien comme dans l'exemple ci-dessous :



Voici le lien pour voir l'exemple sur l'ordinateur : <https://launch.eyejackapp.com/Artwork-bd60188c-c629-4ddb-b36d-602560a86d08>



*Ci-dessus vous pouvez voir l'application détecter la « cible augmentée ou Artwork» (trigger)
Faites l'essai chez vous !*

Bonne création à tous !