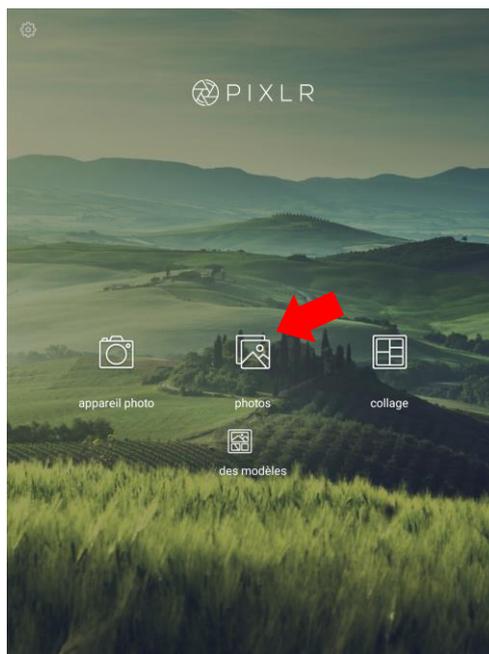


**1<sup>ère</sup> étape : les effets avec PIXLR**

Pixlr est une application très ergonomique !

Quand vous ouvrez l'application vous avez le choix soit de prendre directement une photo, soit d'aller chercher celle-ci dans votre banque d'images (Gallery) en tapant sur « Photos »

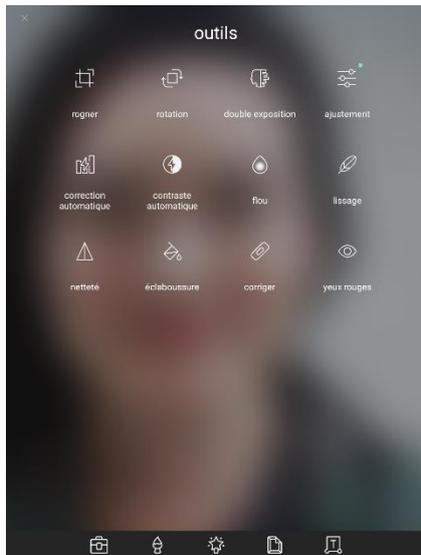


Voici la fenêtre qui s'ouvre (exemple) :

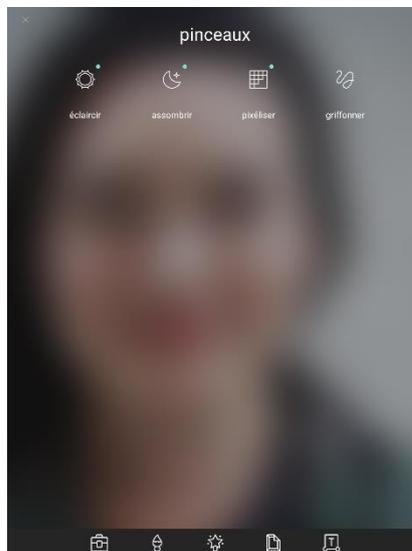


En bas de celle-ci vous avez un menu constitué de plusieurs icones, de gauche à droite :

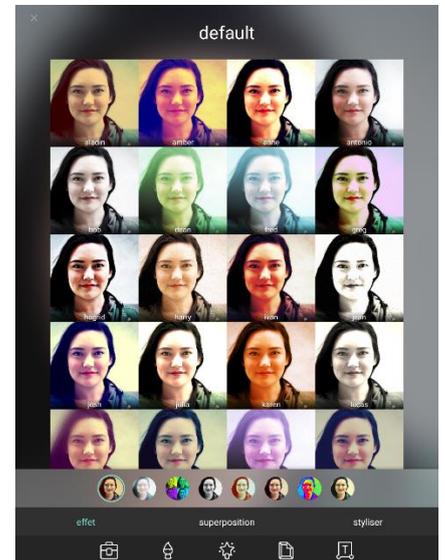
## Les outils



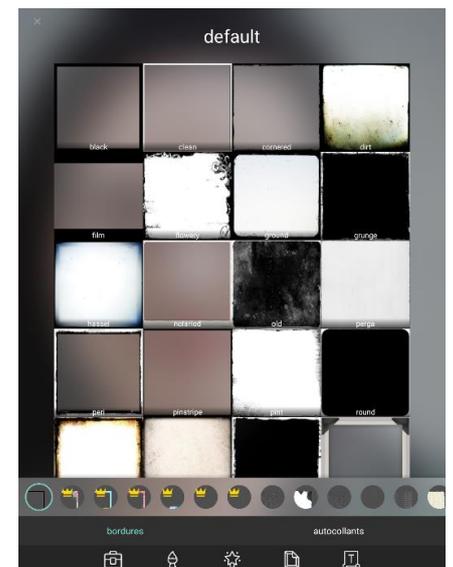
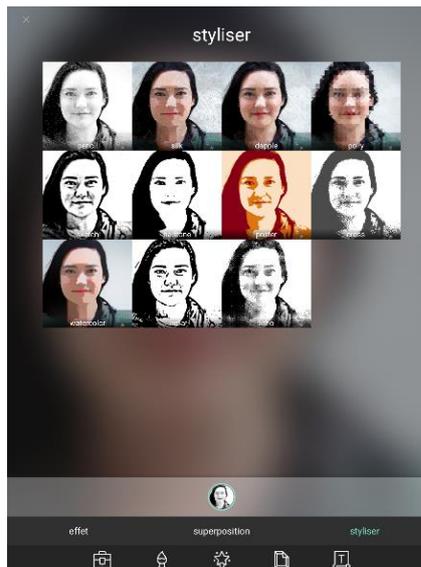
## Les pinceaux,



## Les filtres : effet,



## superposition, et styliser,

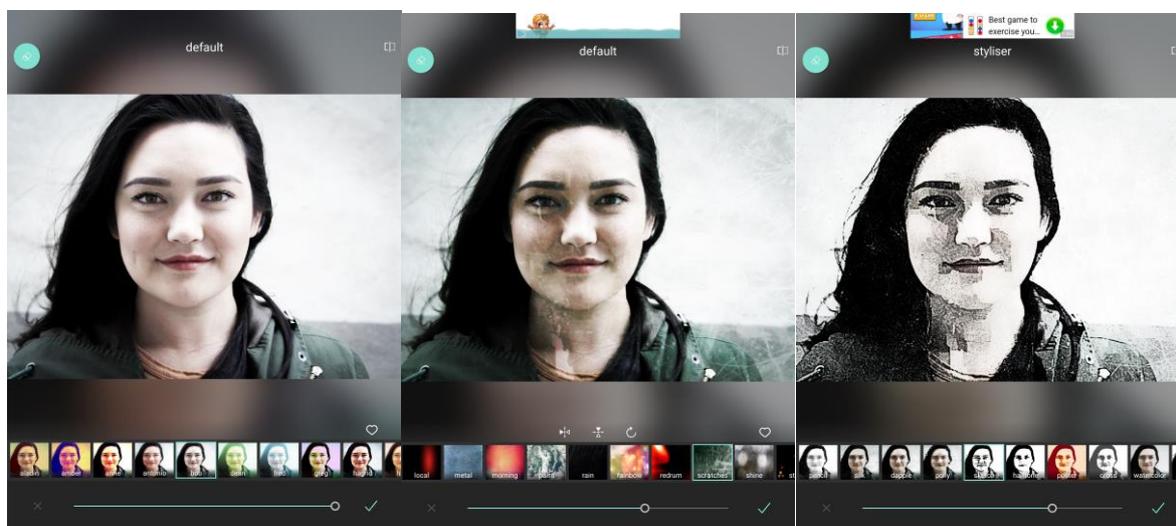


## Les bordures et autocollants, et l'ajout de texte.

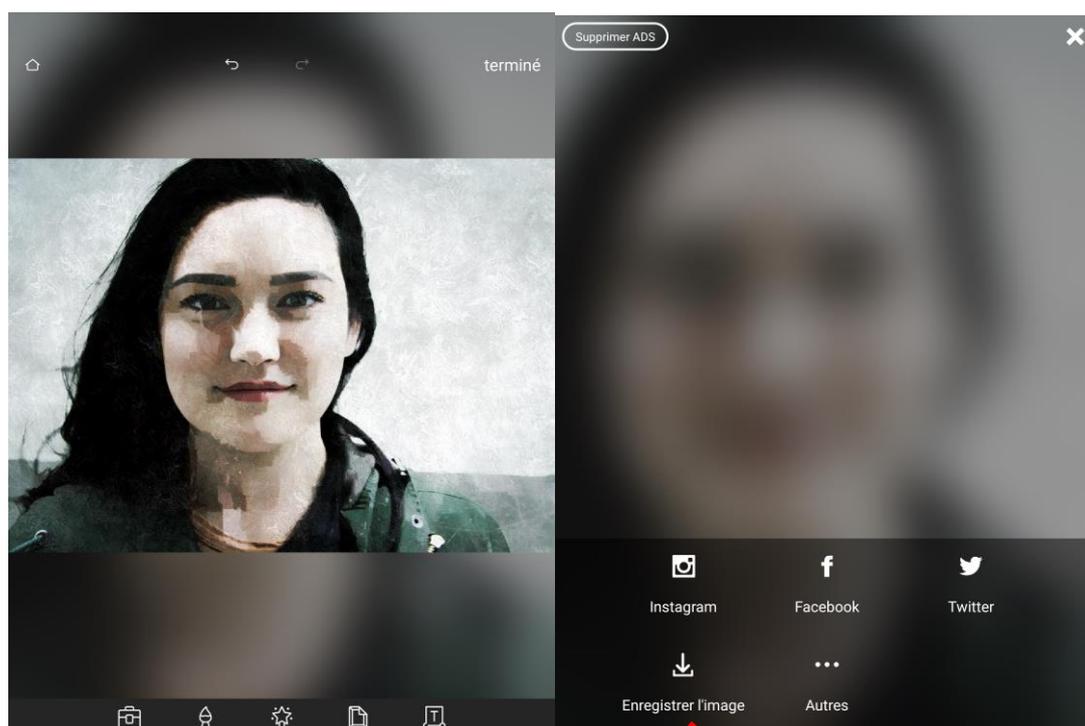
Après avoir choisi votre image, testez les différentes possibilités qui s'offrent à vous, vous pouvez appliquer les filtres de manière plus ou moins intense, et vous pouvez annuler une action (flèche courbe (en haut), même si celle-ci est validée ( « V » en bas à droite), les effets s'ajoutent les uns aux autres.

A titre d'exemple sur ce portrait, j'ai appliqué » les effets et filtres suivants :

effet « bob » > superposition « scratch » et styliser « sketch »



Enfin, pour conserver votre image modifiée, taper sur « terminé » et ensuite sur « enregistrer image »

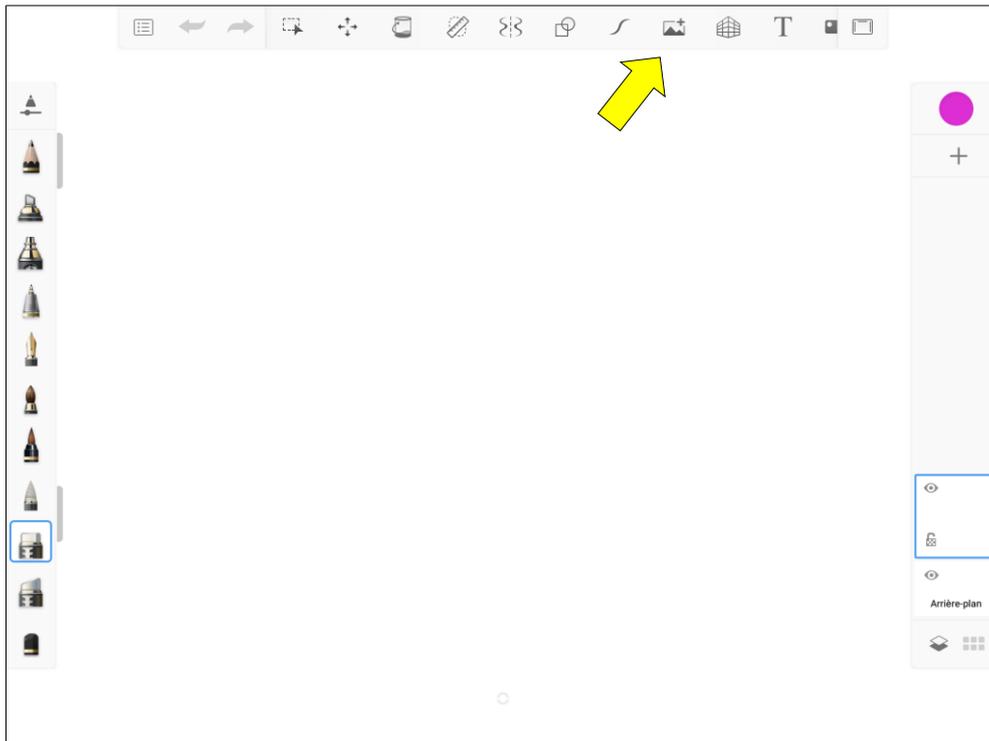


Voilà pour la 1<sup>ère</sup> étape.

**2<sup>nd</sup>e étape : la composition avec Autodesk sketch book**

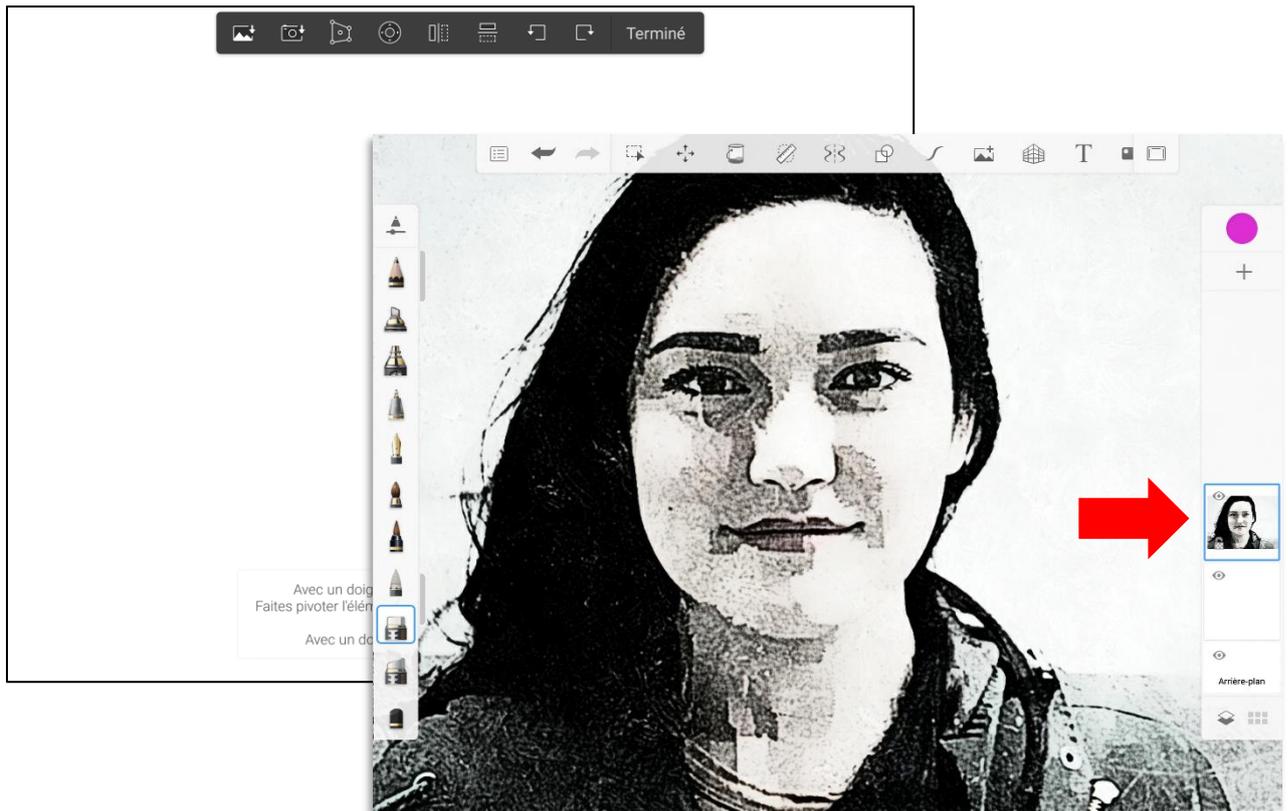
**A l'ouverture de sketch book**, vous allez avoir ce type de fenêtre,

- sur la gauche la palette d'outils,
- en haut, le menu qui va vous permettre de choisir des fonctions : enregistrer un fichier, remplir de peinture, tracé symétrique, formes, tracé, **importer une image (cette fonction sera beaucoup utilisée pour ce photomontage)**, perspective, texte.
- Enfin sur la droite, le choix de la couleur et la fenêtre qui permet de visualiser les calques et leur ordre de superposition (le + permet d'ajouter un calque vide)



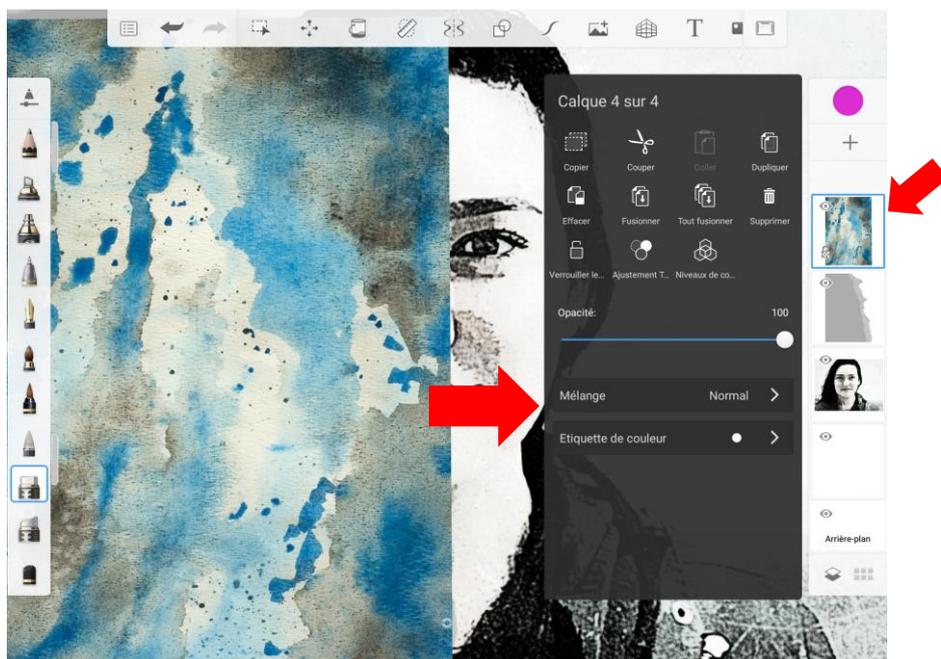
Pour commencer notre photomontage nous allons importer le portrait que vous avez modifié grâce à Pixlr.

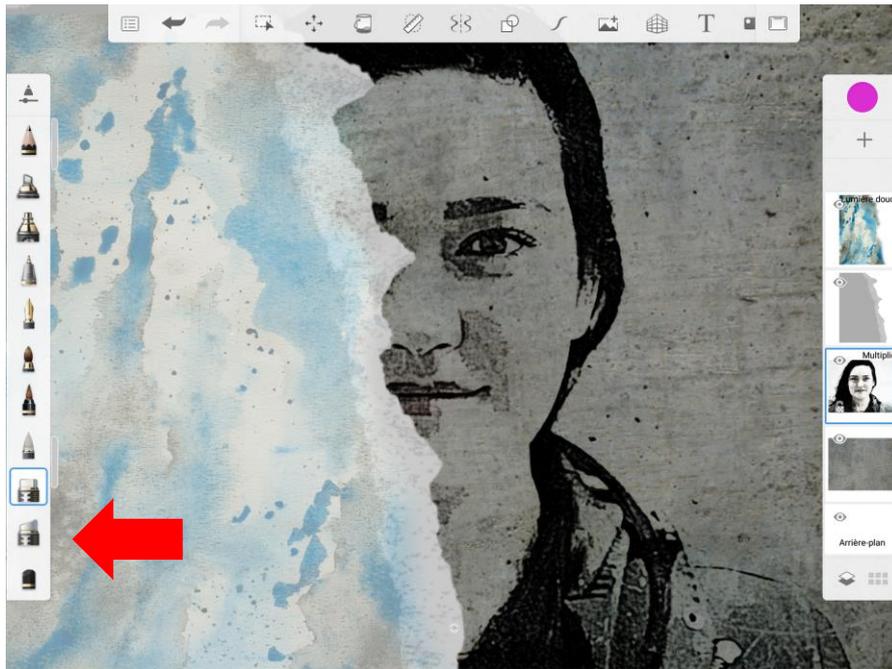
Pour cela vous allez taper sur l'icône  importer un image



Vous voyez apparaître la miniature dans la fenêtre des calques

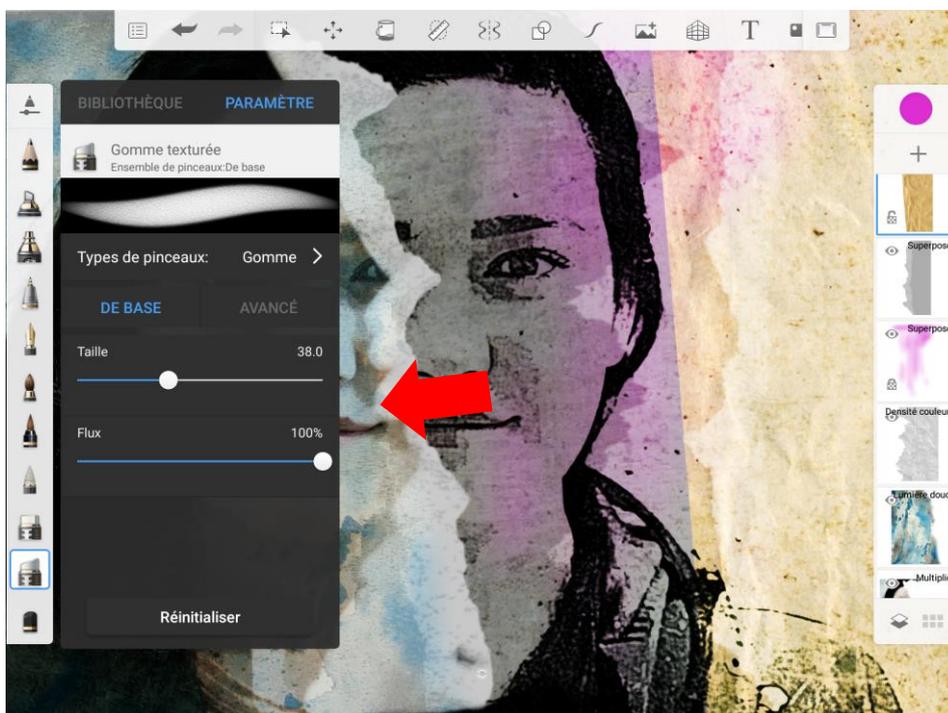
Ainsi pour chaque image que vous voulez superposer, vous allez procéder de la même manière, En tapant sur la miniature vous allez pouvoir agir sur le calque, soit en modifiant l'opacité, soit le mélange (interaction entre 2 calques, effets d'incrustation, de superposition), c'est grâce au mélange que l'on va pouvoir donner de la texture à une image...

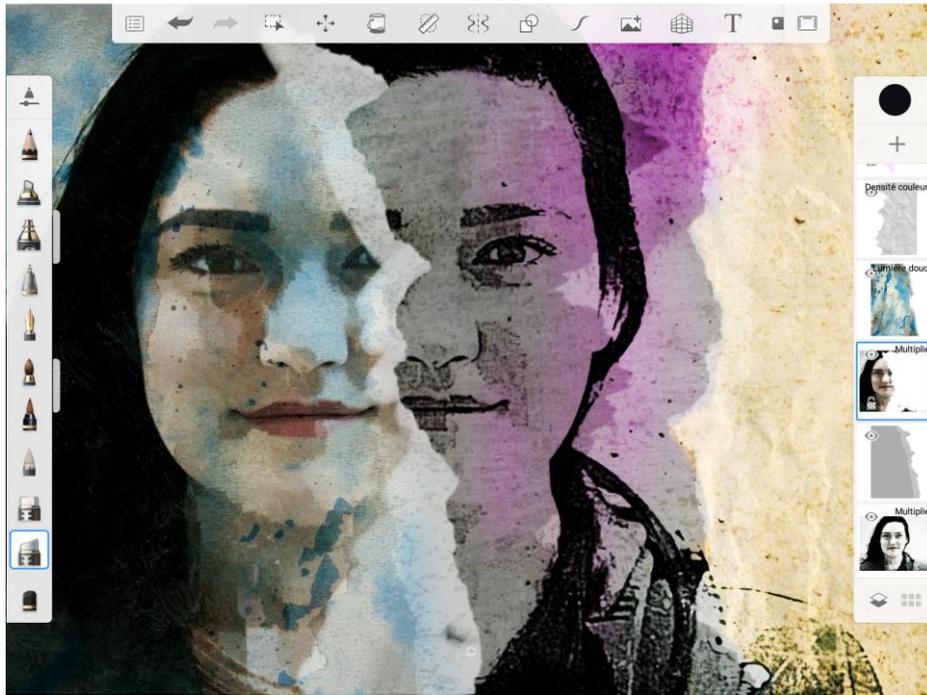




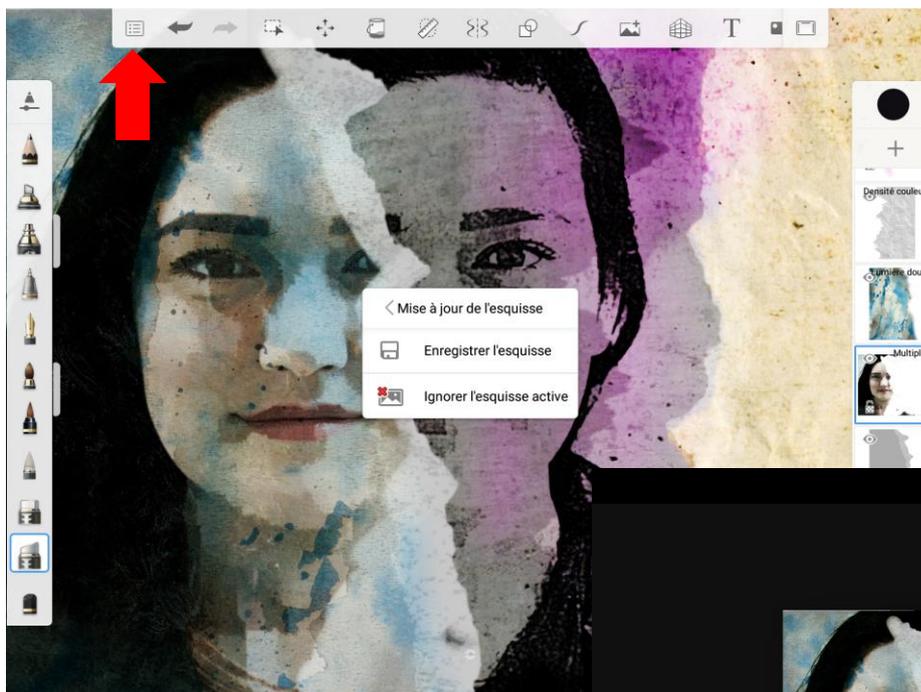
L'outil gomme vous sera utile pour faire apparaître les calques situés au dessous.

Vous pouvez modifier l'ordre des calques en tapant, glissant ceux-ci dans la fenêtre des calques, le + vous permet de créer des calques vides dans lesquels vous pouvez dessiner et peindre, pour chaque outil vous pouvez modifier l'intensité et le diamètre. Pour changer la couleur, il suffit de taper dans la pastille de couleur en haut de la fenêtre des calques et sélectionner la couleur que vous souhaitez





Enfin pour enregistrer votre montage taper sur la dernière icône en haut à gauche de la barre de menu.



Puis **enregistrer l'esquisse** dans la **gallery**.  
 Vous pouvez aussi remodifier l'image  
 obtenue dans Pixlr...et ajouter encore de effets

**Bonne création !**

