

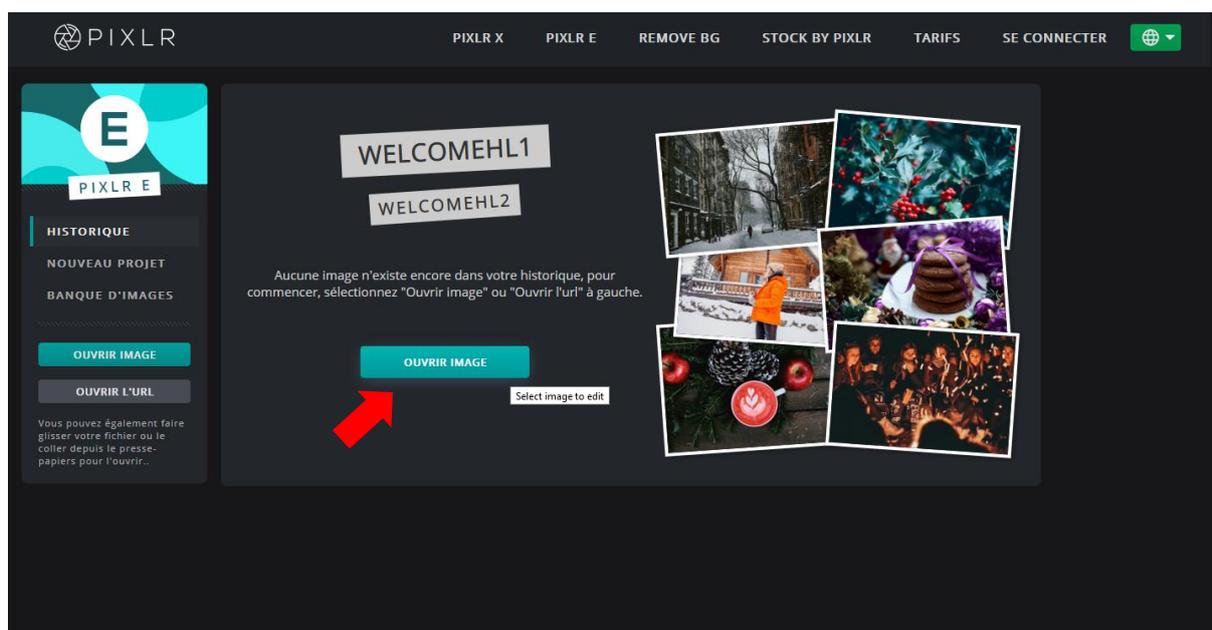
Pour accéder à cette application, dans votre navigateur internet, utiliser l'adresse suivante :

<https://pixlr.com/fr/>

Nous y voilà !

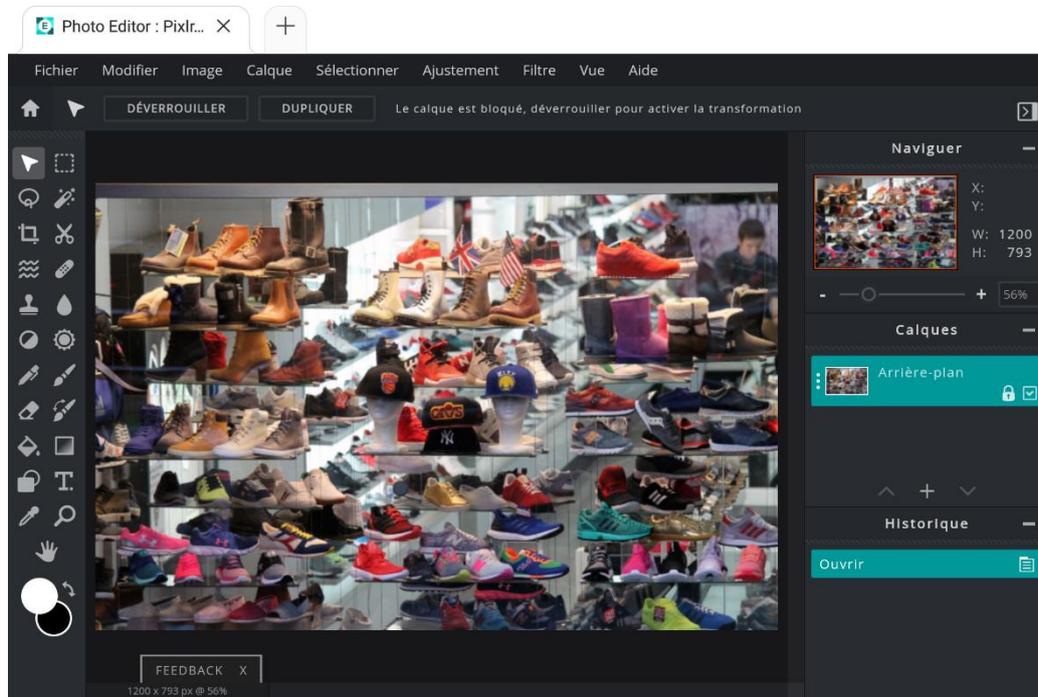


Nous allons cliquer sur **PIXLR E (Editeur photo avancé)**, puis ensuite sur **OUVRIR IMAGE**

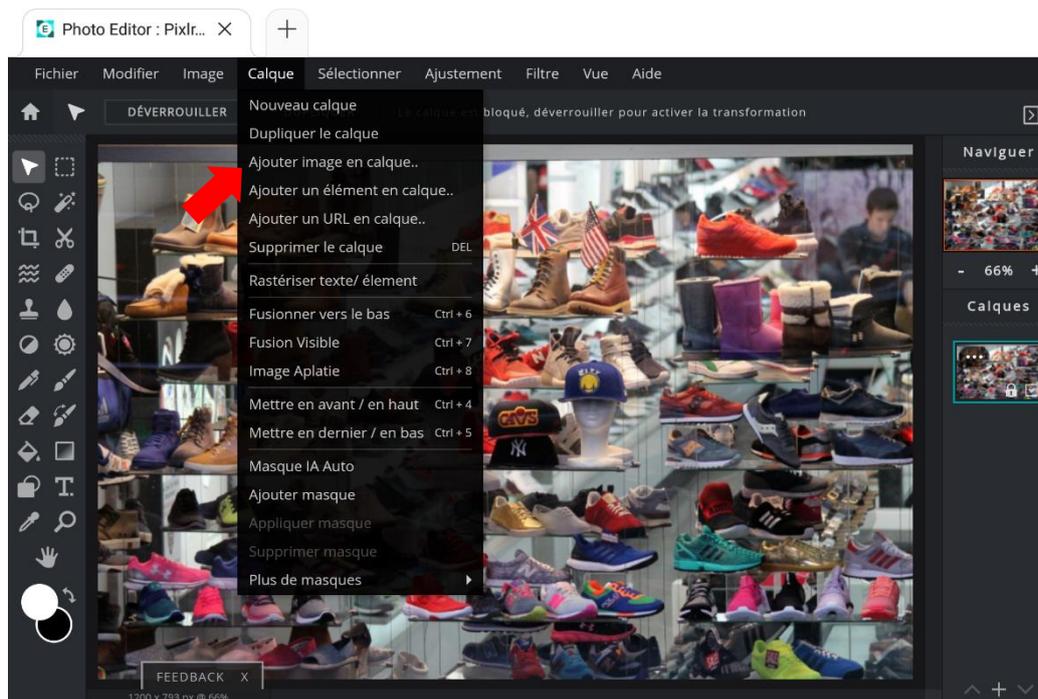


Si vous êtes **sur PC**, **une fenêtre de dialogue similaire à l'explorateur Windows** vous permettra de charger l'image de fond qui sera le support à votre photomontage.

Si vous êtes sur smartphone ou tablette tactile, **vous chargerez l'image à partir de FICHER, puis DCIM ou DOWNLOAD** (suivant l'emplacement de vos fichiers) ensuite il suffira de cocher l'image que vous souhaitez charger dans l'application. Elle apparaît dans les calques en tant qu' « Arrière-plan »

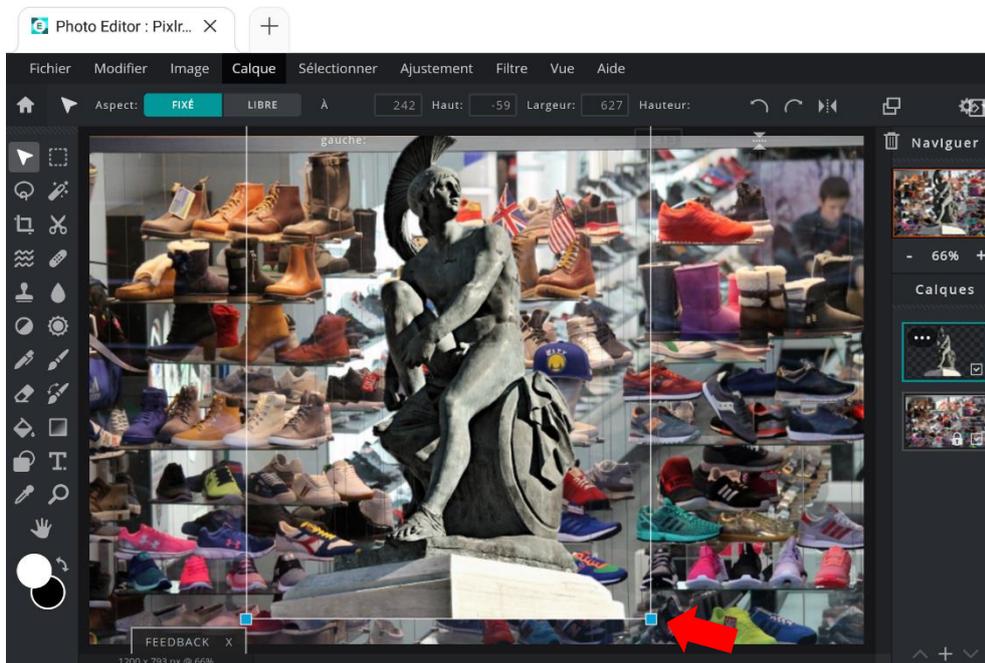
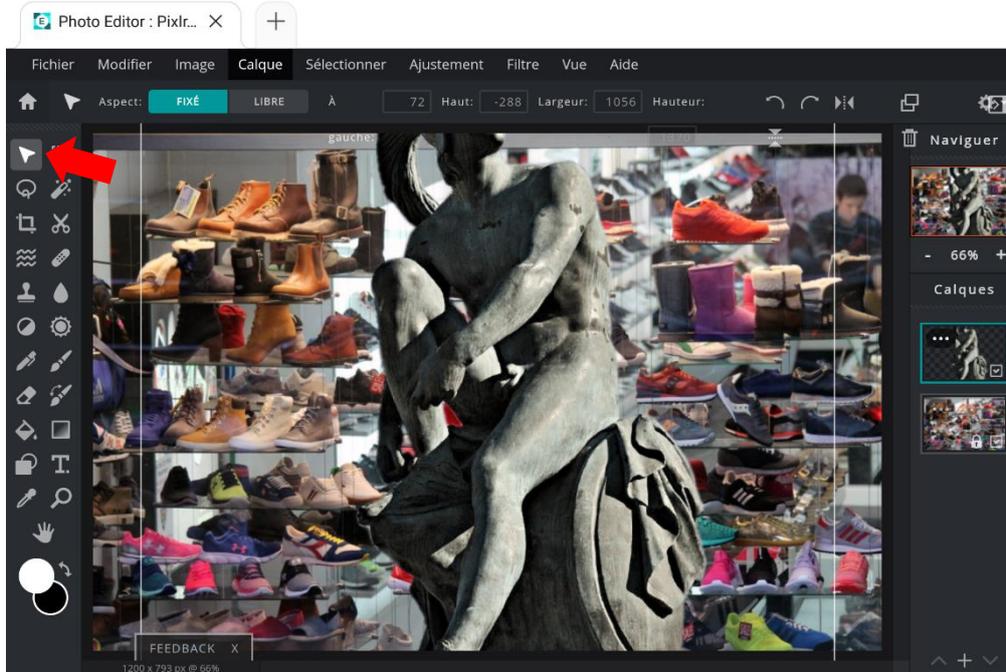


Ensuite pour créer le montage petit à petit en ajoutant un par un les éléments, **vous cliquer dans la barre de menu sur « Calque » > puis sur « Ajouter image en calque »**



Une fenêtre de dialogue vous permettra d'aller chercher le fichier que vous voulez,

**Cliquer sur la flèche de déplacement pour pouvoir réduire ou agrandir votre calque...et le positionner sur l'arrière-plan, et ensuite utiliser les curseurs aux angles en faisant glisser la souris pour modifier les dimensions.**



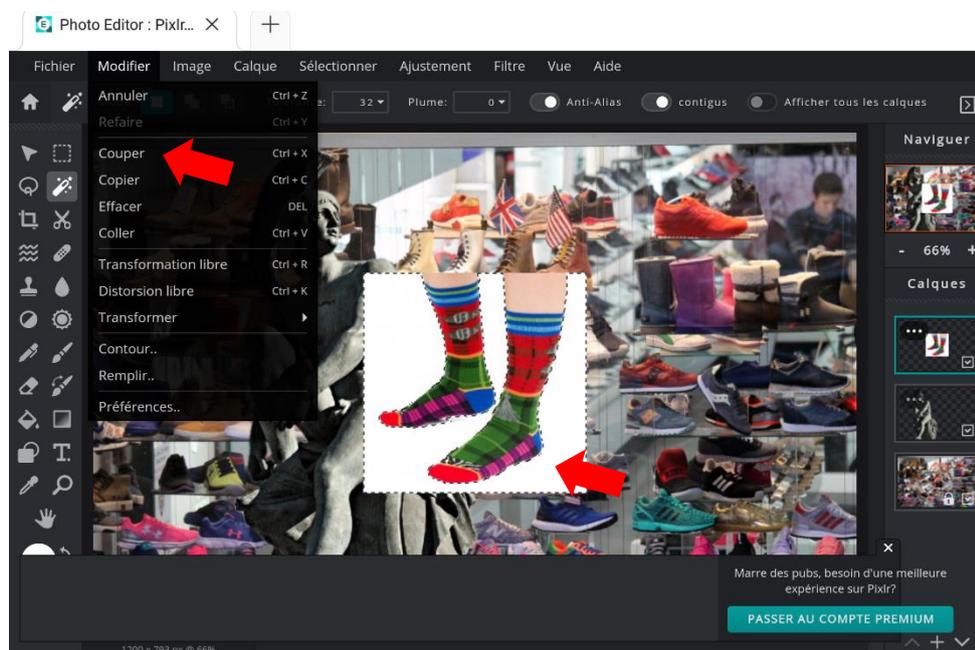
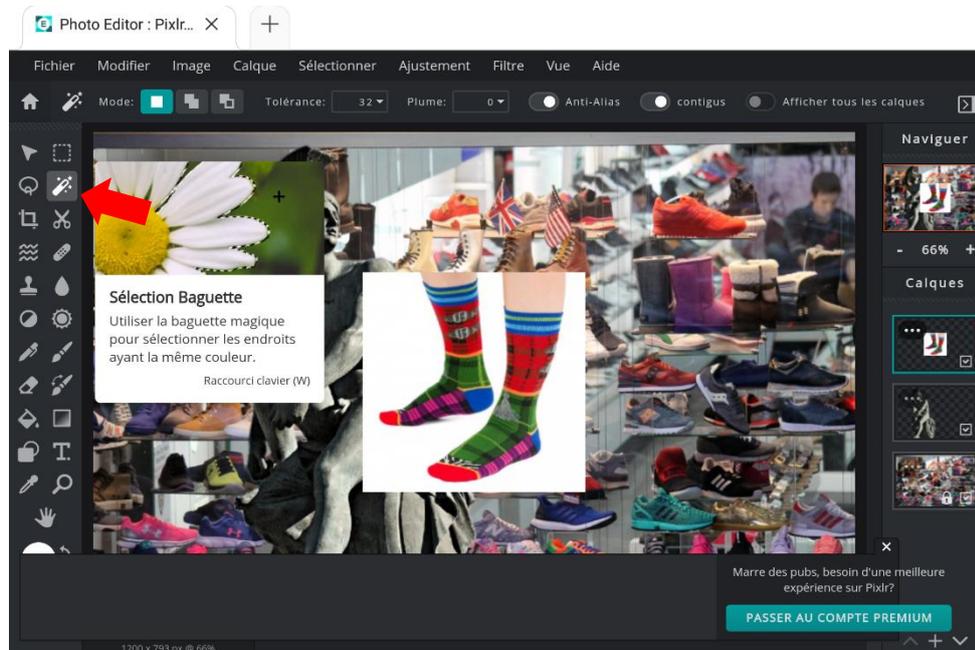
Procédez ainsi pour chaque élément !

Certains outils vont vous être utiles pour ajuster les éléments de votre photomontage.

En faisant glisser le curseur de la souris sur les icônes un petit descriptif vous informe de chaque usage.

Pour cela après **avoir sélectionner un calque dans « la fenêtre des calques »** (à droite de votre écran), vous allez pouvoir agir sur lui en utilisant les outils représentés sous forme d'icônes (à gauche de votre écran) : **baguette magique, lasso de sélection, gomme, flèche déplacement...**

Ici en exemple la **baguette magique** (sélection par le couleur qui vous nous permettre de « **couper** » (supprimer) le blanc visible sur le calque. Avec l'outil vous cliquer dans la couleur que vous voulez sélectionner.



Quand la sélection est faite vous allez dans la **barre de menu sur « Modifier »** pour agir sur le **calque**, dans l'exemple sur « **Couper** » (**suppression des pixels**).

Pour dissocier des formes d'un même calque vous pouvez les **sélectionner avec le lasso** puis les déplacer. Dans tous les cas les éléments que vous souhaitez modifier doivent être sélectionnés.

La gomme peut être un outil pour supprimer les surfaces non essentielles au photomontage. Gardez à l'esprit que le photomontage est un «mille-feuilles» de calques qui se cachent partiellement les uns des autres, en utilisant la duplication de calque (calque > dupliquer calque), l'usage de la gomme peut ainsi faire apparaître une partie du calque qui se trouve en dessous de celui que vous manipulez.

*Dans l'exemple j'ai gommé l'ensemble de la statue autour de la main qui semble ainsi tenir la chaussette ! (le montage est constitué de 5 calques)*



A vos souris !